

Vejledning for tekniske officials

1 INDLEDNING

- 1.1 Vejledning for tekniske officials udsendes af IBF i henhold til federationens love i ønsket om, at spillet ledes ensartet i alle lande.
- 1.2 Formålet med denne vejledning er at rådgive dommere om, hvorledes de skal lede en kamp myndigt og fair uden at være nidkære, men idet det sikres, at spillereglerne overholdes.
Vejledningen giver tillige servedommere og liniedommere retningslinier for, hvordan de skal udføre deres opgaver.
- 1.3 Alle tekniske officials skal erindre, at spillet er for spillerne.

2 OFFICIALS OG DERES AFGØRELSER

- 2.1 Dommeren henhører under Referee (spillereglerne § 17.2) og handler på dennes vegne (eller den ansvarlige official ved Referee's fravær (Turneringsledelsen, hvis der ikke er udpeget en Referee)).
- 2.2 En servedommer udpeges normalt af Referee, men kan udskiftes af dommeren, efter at denne har rådført sig med referee (spillereglerne § 17.6.4).
- 2.3 Liniedommere udnævnes normalt af Referee, men en liniedommer kan udskiftes af Referee eller af dommeren, efter at denne har rådført sig med Referee (spillereglerne § 17.6.4).
- 2.4 En officials kendelse er endelig i alle tilfælde, der drejer sig om, hvad der faktisk er foregået under vedkommendes ansvarsområde, undtagen i tilfælde, hvor det helt klart er dommerens vurdering, at liniedommeren har lavet en forkert kendelse, så skal dommeren korrigere liniedommerens kendelse. (spillereglerne § 17.5).
Hvis det er dommerens vurdering, at en liniedommer bør skiftes ud, tilkalder Referee (spillereglerne § 17.6.4 og vejledning § 2.3)
- 2.5 Dommeren afgiver kendelse, når en anden officials udsyn er hindret. Kan ingen afgørelse træffes, dømmes "let" (spillereglerne § 17.6.6).
- 2.6 Dommeren har myndigheden over banen og dens umiddelbare omgivelser. Denne myndighed begynder, når dommeren går ind på banen, og slutter, når dommeren igen forlader banen (spillereglerne § 17.2).

3 VEJLEDNING FOR DOMMERE

3.1 Før kampen skal dommeren

- 3.1.1 Hente dommerseddel hos Referee (Turneringsledelsen).
- 3.1.2 Sikre sig, at tælleudstyr, som tænkes benyttet, virker.
- 3.1.3 Se efter, at netstolperne er placeret på sidelinierne (Spillereglerne § 1.5).
- 3.1.4 Kontrollere nethøjden og sikre, at der ikke er noget mellemrum mellem nettets sidekant og stolperne.
- 3.1.5 Sikre sig, hvorvidt der er nogen særbestemmelser for de tilfælde, hvor bolden rammer en forhindring.
- 3.1.6 Sikre sig at servedommer og liniedommere kender deres pligter og er korrekt placeret (afsnit 5 og 6).
- 3.1.7 Sikre, at der er et tilstrækkeligt antal afprøvede bolde (spillereglerne § 3) til rådighed for kampen, således at forsinkelser i spillet undgås.
(Det er almindeligt, at dommeren uddelegerer opgaverne i Vejledningens §§ 3.1.3, 3.1.4 og 3.1.7 til servedommeren, hvis en sådan er udpeget)
- 3.1.8 Undersøge om spillernes spilledragt er i overensstemmelse med de gældende regler hvad angår farve, design, spillernavn og reklame, og sørge for, at overtrædelser bliver rettet.
Enhver beslutning om at spilledragten er i strid med reglerne, eller er tæt på, skal meddeles Referee eller dennes afløser før kampen eller, hvis dette ikke er muligt, umiddelbart efter kampen.
- 3.1.9 Sikre at lodtrækningen udføres fair, og at såvel vindere som tabere gør korrekt brug af deres valgmuligheder (spillereglerne § 6).
Notér valg af banehalvdel.
- 3.1.10 Notér i doublekampe navnene på de spillere, som starter i højre servefelt. Tilsvarende notering gøres ved begyndelsen af de næste sæt (dette gør det muligt til enhver tid at kontrollere, om spillerne placerer sig i de rigtige servefelter)

- 3.2 **For at begynde en kamp** skal dommeren annoncere kampen ved at anvende nedenstående annonceringer idet der peges til højre og venstre når dette siges i annonceringen. (W, X, Y og Z indikerer navne på spillerne, og A, B, C og D på klub eller land).

Single

Turnering:

"Mine damer og herrer, på min højre side 'X, A' og på min venstre side 'Y, B'"

"'X' server, à nul, spil".

Holdkamp:

"Mine damer og herrer, på min højre side 'A' (klubbens navn), repræsenteret af 'X', og på min venstre side 'B' (klubbens navn), repræsenteret af 'Y' "

"'A' server, à nul, spil"

Double

Turnering:

"Mine damer og herrer, på min højre side 'W, A' og 'X, B', og på min venstre side 'Y, C' og 'Z, D'."

"'X' server til 'Y', à nul, spil."

Hvis double-makkeren repræsenterer samme klub eller land annonceres klub eller land efter begge spilleres navne (f. eks. 'W og X, A')

Holdkamp:

"Mine damer og herrer, på min højre side 'A', repræsenteret af 'W' og 'X', og på min venstre side 'B', repræsenteret af 'Y' og 'Z'."

"'A' server, 'X' til 'Y', à nul, spil."

Annonceringen "Spil" starter en kamp.

3.3 Under kampen

3.3.1 Skal dommeren:

3.3.1.1 anvende standard-ordvalget sidst i dette kapitel

- 3.3.1.2 notere og annoncere stillingen. Annoncer altid serverens score først.
 - 3.3.1.3 under serveren, hvis der er en servedommer, specielt iagttage modtageren. Dommeren kan også dømme servefejl, hvis det er nødvendigt.
 - 3.3.1.4 hvis det er muligt, sikre at tælleudstyret viser den korrekte stilling, og
 - 3.3.1.5 række højre hånd op over hovedet, hvis Referees assistance er påkrævet.
- 3.3.2 Når en side taber bolden og dermed retten til fortsat at serve (spillereglerne §§ 10.3.2 og 11.3.2), siges:
- "Serveren over"
- efterfulgt af pointstillingen med det nye servepars points først, og om nødvendigt, samtidig angive dette ved at pege på den nye server og det korrekte servefelt.
- 3.3.3 "Spil" skal af dommeren kun annonceres for:
- 3.3.3.1 at sætte en kamp eller et sæt i gang efter et ophold eller for at genoptage spillet efter sideskift
 - 3.3.3.2 at genoptage spillet efter tilladt ophold i spillet, eller
 - 3.3.3.3 at indikere overfor spillerne, at spillet skal fortsætte uden unødigt ophold
- 3.3.4 "Fejl" anvendes når en sådan indtræffer, undtagen i følgende situationer:
- 3.3.4.1 en fejl på serveren (spillereglerne § 9.1), dømt af servedommeren efter spillereglerne § 13.1, skal tilkendegives af dommeren ved at sige "fejl – server". Dommeren skal dømme fejl på modtageren ved at sige "fejl – modtager".
 - 3.3.4.2 ved en fejl, dømt af liniedommeren efter spillereglerne § 13.3.1, er det tilstrækkeligt med liniedommerens kendelse

- 3.3.4.3 ved fejl, der opstår i forbindelse med spillereglerne §§ 13.2.1, 13.2.2, 13.3.2 eller 13.3.3 anvendes "fejl", kun, hvis afklaring overfor spillere eller publikum er nødvendig.
- 3.3.5 I hvert sæt, når den førende spiller/side når 11 point, skal dommeren annoncere "Servern over", hvis dette er tilfældet, fulgt af scoren, umiddelbart efter duellen der giver siden det 11. point, efterfulgt af "Ophold", uafhængigt af publikums applaus. Dette indikerer starten på det tilladte ophold, jf. spillereglerne § 16.2.1.
Under dette ophold skal serverdommeren, hvor en sådan er tilstede, sikre at banen bliver tørret af.
- 3.3.6 Under opholdet i sættene, når den førende spiller/side har nået 11 point (spillereglerne § 16.2.1) skal dommeren, når der er gået 40 sekunder, annoncere:

"[Bane ...], 20 sekunder".

Gentag denne annoncering.

I opholdene (spillereglerne § 16.2.1) i første og andet sæt og i 3. sæt, efter at spillerne har skiftet banehalvdel, er det tilladt hver side at få indtil 2 personer ind på banen.
Disse skal forlade banen når dommeren annoncerer "... 20 sekunder".

At starte et sæt efter ophold annonceres ved at gentage pointstillingen efterfulgt af "Spil".

Hvis spillerne ikke ønsker ophold jf. spillereglerne § 16.2.1, skal spillet fortsætte uden ophold.
- 3.3.7 Forlænget spil:
- 3.3.7.1 Når den førende spiller/side når 20 point, i hvert sæt, annoncerer dommeren "Sætbold" eller "Matchbold", hvis dette er tilfældet.
- 3.3.7.2 Hvis en spiller/side når 29 point, i hvert sæt, annoncerer dommeren "Sætbold" eller "Matchbold", hvis dette er tilfældet.
- 3.3.7.3 Annonceringerne i Vejledningens 3.3.7.1 og 3.3.7.2 annonceres altid efter serverens pointtal og før modtagerens

pointtal.

- 3.3.8 Ved afslutningen på hvert sæt, annonceres "Sæt" umiddelbart efter at den sidste duel har afgjort sættet, uanset publikums applaus. Dette starter opholdet jf. spillereglerne § 16.2.2.

Efter første sæt siges:

"Første sæt vundet af (navn(e) på spiller(e)) eller hold (i en holdkamp), ... (resultat)",

Efter andet sæt siges:

"Andet sæt vundet af (navn(e) på spiller(e)) eller hold (i en holdkamp), ... (resultat), et sæt til hver"

Efter hvert sæt skal servedommeren, hvis en sådan er udpeget, sikre at banen bliver tørret af i opholdet mellem sættene, og placere tavlen for ophold, hvis der er en sådan, midt på banen under nettet.

Hvis sættet afgør kampen, siges i stedet:

"Kampen vundet af (navn(e) på spiller(e)), og hold (i en holdkamp) ... (resultat)".

- 3.3.9 Under opholdet mellem 1. og 2. sæt og mellem 2. og 3. sæt (spillereglerne § 16.2.2) skal der efter 100 sekunder annonceres

"[Bane ...], 20 sekunder", dette gentages

Under opholdet (spillereglerne § 16.2.2) mellem to sæt tillades det hver side at få indtil 2 personer ind på banen.

Disse personer må komme på banen når spillerne har skiftet banehalvdel, og skal forlade banen igen når dommeren annoncerer: "... 20 sekunder".

- 3.3.10 For at starte 2. sæt, siges:

"2. sæt, à nul, spil"

Hvis der skal spilles et 3. sæt, siges:

"3. sæt, à nul, spil"

3.3.11 I 3. sæt, eller i en kamp med 1 sæt, siges "Servern over", hvis dette er tilfældet, efterfulgt af pointstillingen, efterfulgt af "Ophold – skift side" når den første part når 11 point (spillereglerne § 8.1.3). Når spillerne har skiftet side, gentages pointstillingen, efterfulgt af "spil".

3.3.12 Ved kampens slutning bringes den udfyldte og underskrevne dommerseddel til Referee (turneringsledelsen).

3.4 Kendelser på linien

3.4.1 Dommeren skal altid se på liniedommeren (-ne), når bolden lander tæt ved en linie, og altid når bolden er ude, uanset hvor langt. Liniedommeren har eneansvaret for afgørelsen med undtagelse af punkt 3.4.2 herunder.

3.4.2 Hvis det er dommerens opfattelse, og uden for enhver tvivl, at liniedommeren har lavet en forkert kendelse **eller servedommeren indikerer en forkert kendelse, som angivet i Vejledningens § 5.4**, skal dommeren annoncere:

3.4.2.1 "Korrektion, INDE", hvis bolden er inde; eller

3.4.2.2 "Korrektion, OUT", hvis bolden er ude.

3.4.3 Hvis der ingen liniedommer er eller dennes udsyn er dækket skal dommeren straks annoncere:

3.4.3.1 "Out" før pointstillingen annonceres når bolden lander udenfor linien, eller

3.4.3.2 pointstillingen, hvis bolden lander inde, eller

3.4.3.3 "Let" hvis dommerens udsyn også er dækket.

3.5 Under spillet

Følgende situationer skal iagttages og der skal handles som beskrevet.

3.5.1 Der skal dømmes fejl mod en spiller, der glider under nettet (og derved også obstruerer eller distraherer modspilleren) eller kaster en ketsjer ind på modstanderens banehalvdel henholdsvis efter spillereglerne §§ 13.4.2 eller 13.4.3.

3.5.2 En bold, fra en nærliggende bane, skal ikke automatisk betragtes som en "Let".

En "Let" skal ikke dømmes af dommeren, såfremt det er dommerens opfattelse at:

3.5.2.1 spillerne intet har bemærket, eller

3.5.2.2 at det ikke har generet eller distraheret spillerne.

3.5.3 En spiller, der råber til sin makker, der er ved at slå til bolden, skal ikke nødvendigvis betragtes, som om han distraherer modstanderen.

Det betragtes som distraherende at råbe "no shot", "fejl" o.s.v (spillereglerne § 13.4.5).

3.5.4 Spillere, som forlader banen

3.5.4.1 Pas på at spillerne ikke forlader banen uden dommerens tilladelse med undtagelse af opholdene beskrevet i spillereglerne §§ 16.2 og 16.5.2.

3.5.4.2 Enhver spiller, som forlader banen, skal påmindes om, at det kræver dommerens tilladelse for at forlade banen (spillereglerne § 16.5.2) og om nødvendigt kan spillereglerne § 16.7 bringes i anvendelse. Dog er skift af ketsjeren under spil, selvom banen forlades i nogle øjeblikke, uden dommerens tilladelse, i orden.

3.5.4.3 Under spillet kan dommeren tillade spillerne at tørre sig eller få noget at drikke, hvis dette ikke forsinker spillet.

3.5.4.4 Hvis banen skal tørres af, skal spillerne være tilbage på banen inden aftørringen er færdig.

3.5.5 Forsinkelser og ophold

Dommeren skal sikre at spillerne ikke, med fuldt overlæg, forsinker spillet eller laver ophold i spillet (spillereglerne § 16.4).

Unødvendig gåen rundt på banen skal forhindres og spillereglerne § 16.7 kan bringes i anvendelse.

3.5.6 Coaching udefra

3.5.6.1 Coaching udefra (spillereglerne § 16.5.1) under enhver form medens bolden er i spil skal forhindres.

3.5.6.2 Dommeren skal sikre at:

- * trænerne sidder på de dertil indrettede stole og ikke står ved sidelinien under kampen, ud over hvad de må i de tilladte ophold (spillereglerne § 16.2).
- * der ikke er nogen distraheren eller forstyrrelser af spillet fra nogen af trænerne.

3.5.6.3 Hvis det er dommerens opfattelse, at spillet forhindres eller en spiller fra modstanderparret forstyrres af en træner, skal der dømmes "Let".
Referee skal tilkaldes omgående.
Referee skal give en advarsel til den pågældende træner.

3.5.6.4 Hvis dette gentager sig kan Referee, om nødvendigt, bede træneren om at fjerne sig fra banen.

3.5.7 Skift af bold

3.5.7.1 Boldskift under kampen må ikke være unfair. Dommeren skal træffe beslutning om hvorvidt bolden skal skiftes.

3.5.7.2 En bold, hvis hastighed eller flugt er blevet ændret, skal udskiftes, og spillereglerne § 16.7 skal, om nødvendigt, bringes i anvendelse.

3.5.8 Tilskadekomst eller sygdom under kampen

3.5.8.1 Tilskadekomst eller ildebefindende under kampen skal behandles omhyggeligt og med konduite. Dommeren skal så hurtigt som muligt træffe en beslutning om tilfældets alvor.
Referee skal, om nødvendigt, kaldes til banen.

3.5.8.2 Referee skal afgøre om en læge eller andre personer skal kaldes til banen. Lægen skal undersøge spilleren og informere spilleren om alvorligheden af skaden eller sygdommen. Hvis der er blødning, skal spillet afbrydes indtil blødningen stopper eller såret er passende beskyttet.

3.5.8.3 Referee skal informere dommeren om hvor lang tid spilleren har til rådighed inden spillet skal genoptages. Dommeren skal kontrollere hvor lang tid der er gået.

3.5.8.4 Dommeren skal sikre at modpartens interesser tilgodeses, og spillereglernes §§ 16.4, 16.5, 16.6.1 og 16.7 skal, om nødvendigt, benyttes.

3.5.8.5 Når det er passende, på grund af skade, sygdom eller anden årsag, spørges spilleren:

”Stopper du?”

Hvis svaret er bekræftende, annonceres:

”... [navn på spiller/hold] er stoppet, kampen vundet af ... [navn på spiller/hold] ... [resultat]”

3.6 Afbrydelse af spil

Hvis spillet må afbrydes, sig:

”Spillet er afbrudt”,

og skriv pointstillingen, server, modtager, korrekt servefelt og banehalvdel op.

Når spillet skal genoptages, notér varigheden af afbrydelsen, og vær sikker på at spillerne har indtaget deres korrekte placeringer, og annoncer:

”Er I klar?”,

meddel pointstillingen og sig:

”spil”

3.7 Dårlig opførsel.

3.7.1 Notér og indberet til referee ethvert tilfælde af dårlig opførsel, og hvilken afgørelse der er truffet.

3.7.2 Utilbørlig optræden mellem sæt behandles som utilbørlig optræden i øvrigt, idet dommeren ved næste sæts begyndelse annoncerer det, som er hændt.

Den anvendte annoncering i 3.3.10 skal efterfølges af annonceringerne i enten 3.7.3 eller 3.7.5.

Derefter siges ”Servern over”, efterfulgt af pointstillingen.

3.7.3 Når en dommer administrerer brud på spillereglernes §§ 16.4, 16.5 eller 16.6 ved at tildele den side, der har forbrudt sig, en advarsel (spillereglernes § 16.7.1.1) siger dommeren:

"Kom her hen"

til den spiller, der har forbrudt sig,
og efterfølgende

"...[navn], advarsel for dårlig opførsel",

og samtidig løftes højre hånd, holdende et **gult kort**, over hovedet.

- 3.7.4 Når en dommer administrerer brud på spillereglernes §§ 16.4, 16.5 eller 16.6, mod en side, der har forbrudt sig og som allerede har en advarsel (spillereglernes § 16.7.1.2), siger dommeren:

"Kom herhen"

til den spiller, der har forbrudt sig, og efterfølgende

"...[navn], fejl for dårlig opførsel", og

samtidig løftes højre hånd, holdende et **rødt kort**, over hovedet.

- 3.7.5 Når en dommer administrerer grove eller gentagne brud på spillereglernes §§ 16.4, 16.5, 16.6 eller brud på § 16.2, dømmes igen fejl på den side, der har forbrudt sig (spillereglerne § 16.7.2) og efterfølgende rapporteres dette til Referee med henblik på diskvalifikation, siger dommeren:

"...[navn], fejl for dårlig opførsel", og

samtidig løftes højre hånd, holdende et **rødt kort**, over hovedet og dommeren tilkalder efterfølgende Referee.

- 3.7.6 Når Referee beslutter at diskvalificere en side, giver han/hun et sort kort til dommeren, som løfter højre hånd over sit hoved, holdende det **sorte kort**, og annoncerer:

"... [navn(e) på siden], diskvalificeret for dårlig opførsel"



4 ALMENE RÅD OM DOMMERGERNING

Dette afsnit giver almene råd, der bør følges.

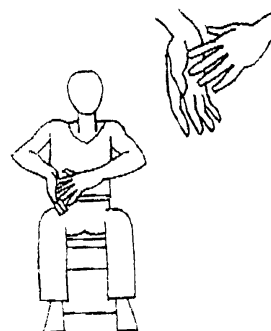
- 4.1 Kend og forstå "Spilleregler for badminton".
- 4.2 Afgiv kendelserne ufortøvet og myndigt, men hvis en fejl er begået, så vær ikke bange for at beklage og rette den.
- 4.3 Alle kendelser og annonceringer af pointstillingen skal afgives tydeligt og tilstrækkeligt højt til at kunne høres klart af spillere og tilskuere.
- 4.4 Når der foreligger tvivl hos dommeren om, hvorvidt der har forekommet et brud på spillereglerne eller ej, skal der ikke dømmes "fejl", og spillet skal have lov til at fortsætte.
- 4.5 Spørg aldrig tilskuerne og lad dig ikke påvirke af dem.
- 4.6 Støt dine øvrige tekniske officials ved f.eks. diskret at kvittere for linie-dommernes kendelser og ved at udvikle et samarbejde med dem.

5 VEJLEDNING FOR SERVEDOMMERE

- 5.1 Servedommeren skal sidde på en lav stol ved netstolpen, helst over for dommeren.
- 5.2 Servedommeren har ansvaret for at afgøre, om serveren afgiver en korrekt serv (spillereglernes § 9.1). Hvis det ikke er tilfældet, dømmes "fejl", og det officielle håndsignal benyttes for at vise, hvilken type fejl, der er begået.
- 5.3 De officielle håndsignaler er:

§ 9.1.4

Boldens bund rammes ikke først



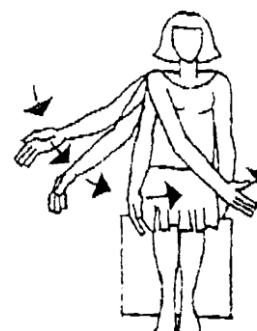
§ 9.1.5

Hele bolden er ikke under serverens hofte på det tidspunkt bolden rammes



§ 9.1.1 og 9.1.7

Ingen side skal forårsage ophold i spillet når først server og modtager er klar til serveafgivelsen. Når spillernes først har indtaget deres pladser, regnes serveren for påbegyndt med den første fremadgående bevægelse af serverens ketsjerhoved. Bevægelsen skal fortsætte fremad.



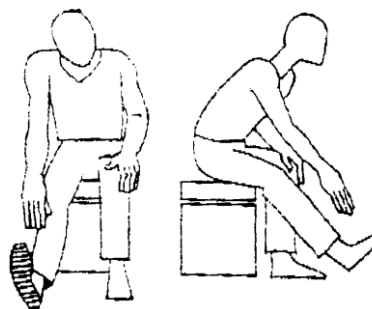
§ 9.1.6

Ketsjerskaftet peger ikke i nedadgående retning på det tidspunkt bolden rammes.



§ 9.1.2 og 9.1.3

Serveren har ikke en del af begge fødder i stant berøring med banen i en faststående stilling, når serveren afgives.



- 5.4 Hvis det er servedommerens opfattelse, og uden for enhver tvivl, at liniedommeren har lavet en forkert kendelse på den sidelinie, hvor servedommeren sidder, skal servedommeren hæve højre hånd over hovedet og annoncere "Korrektion".
- 5.5 Dommeren kan aftale med servedommeren, at denne skal påtage sig andre opgaver, forudsat at spillerne er underrettet om det.

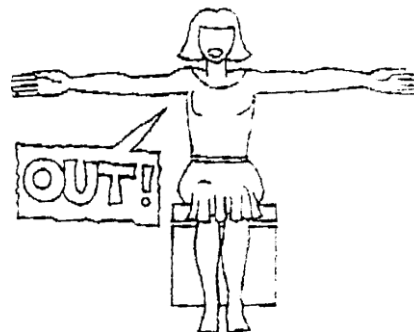
6 VEJLEDNING FOR LINIEDOMMERE

- 6.1 Liniedommere skal anbringes på stole, der står i forlængelse af deres linier ved banens ender og sider, og helst over for dommeren.
- 6.2 En liniedommer har ansvaret for sin(e) linie(r), dog skal dommeren overrulle liniedommerens markering, hvis det er dommerens vurdering og uden for enhver tvivl, at liniedommeren har lavet en helt klar forkert markering.
- 6.2.1 Hvis bolden lander uden for linien, ligegyldigt hvor langt fra banen, skal liniedommeren råbe "out" øjeblikkeligt og så højt, at det høres både af spillere og tilskuere, og samtidig afgive signal ved at strække begge arme vandret ud til siden, så dommeren tydeligt kan se det.
- 6.2.2 Hvis bolden er inde, skal liniedommeren ikke sige noget, men pege på linien med højre hånd.
- 6.3 Hvis liniedommerens udsyn er hindret, skal han øjeblikkeligt meddele dommeren dette ved at dække øjnene med sine hænder.
- 6.4 Afgiv ikke kendelse eller signal før bolden har rørt gulvet.
- 6.5 Kendelser skal altid afgives, og ingen dommerkendelser - f.eks. at bolden har rørt en spiller - må forudtages.

6.6 De anbefalede markeringer er:

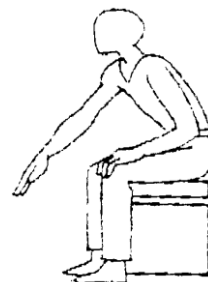
Bolden er ude

Hvis bolden lander uden for linien, ligegyldigt hvor langt fra banen, skal han råbe "out" øjeblikkeligt og så højt, at det høres både af spillere og tilskuere, og samtidig gives signal ved at strække begge arme vandret ud til siden, så dommeren tydeligt kan se det.



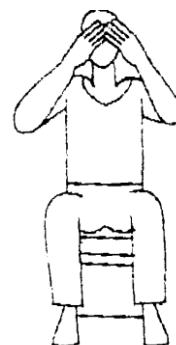
Bolden er inde

Hvis bolden er inde, sig intet, men peg på linien med højre hånd.



Hvis udsynet er dækket

Hvis udsynet er hindret, meddeles dommeren dette øjeblikkeligt ved at dække øjnene med hænderne.



Appendix A

Ordliste

Dette appendix viser standardordvalget, som en dommer skal benytte for at dømme en kamp.

1 Annoncering og indledning

1.1 "Mine damer og herrer,

1.1.1 på min højre side ... (spillerens navn/klub), og på min venstre side ... (spillerens navn/klub), eller

1.1.2 på min højre side ... (spillernes navne/klub), og på min venstre side ... (spillernes navne/klub)

1.1.3 på min højre side ... (klubbens navn), repræsenteret af ... (spillerens navn), og på min venstre side ... (klubbens navn) repræsenteret af ... (spillerens navn), eller

1.1.4 på min højre side ... (klubbens navn), repræsenteret af ... (spillernes navne), og på min venstre side ... (klubbens navn) repræsenteret af ... (spillernes navne)

1.2.1 ...(spillerens navn) server, eller

1.2.2 ...(klubbens navn) server

1.3.1 ...(spillerens navn) server til ... (spillerens navn)

1.3.2 ...(spillerens navn) til ... (spillerens navn)"

Anvendes i følgende rækkefølge, som vist nedenfor, ved:

Turnering	Single	Double
Individuel	1.1.1, 1.2.1	1.1.2, 1.3.1
Holdkamp	1.1.3, 1.2.2	1.1.4, 1.2.2, 1.3.2

2 Kampens begyndelse og pointstillingen

2.1 "A nul, spil"

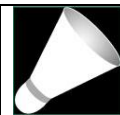
2.2 "Serveren over"

- 2.3 "Ophold"
- 2.4 "Bane ..., 20 sekunder"
- 2.5 "... sætbold ... ", f. eks. "20 sætbold 6", eller "29 sætbold 28"
- 2.6 "... matchbold ... ", f. eks. "20 matchbold 8", eller "29 matchbold 28"
- 2.7 "... sætbold ... ", f. eks. "29 sætbold 29"
- 2.8 "Første sæt vundet af ...(i holdkampe anvendes klubnavn) ...(resultat)"
- 2.9 "2. sæt"
- 2.10 "... matchbold ...", f. eks. "29 matchbold 29"
- 2.11 "Andet sæt vundet af ...(i holdkampe anvendes klubnavn) ...(resultat)"
- 2.12 "Et sæt til hver"
- 2.13 "3. sæt"

3 Almene annonceringer

- 3.1 "Vælg side"
- 3.2 "Er du/I klar"
- 3.3 "Du ramte ved siden af bolden i serveren"
- 3.4 "Modtager er ikke klar"
- 3.5 "Du forsøgte at returnere serveren"
- 3.6 "Du må ikke påvirke liniedommeren"
- 3.7 "Kom her hen"
- 3.8 "Er bolden i orden?"
- 3.9 "Test bolden"
- 3.10 "Skift bolden"
- 3.11 "Du må ikke ændre på bolden"

- 3.12 "Spil en [let]"
- 3.13 "Skift side"
- 3.14 "Du skiftede ikke side"
- 3.15 "Du serverede fra det forkerte serverfelt"
- 3.16 "Du serverede uden for tur"
- 3.17 "Du modtog uden for tur"
- 3.18 "Du må ikke ændre på bolden"
- 3.19 "Bolden rørte dig"
- 3.20 "Du rørte nettet"
- 3.21 "Du står i det forkerte serverfelt"
- 3.22 "Du distraherede din modstander"
- 3.23 "Din træner distraherede din modstander"
- 3.24 "Du ramte bolden to gange"
- 3.25 "Du slyngede bolden"
- 3.26 "Du var inde på modstanderens banehalvdel"
- 3.27 "Du obstruerede din modstander"
- 3.28 "Stopper du?"
- 3.29 "Fejl - modtager"
- 3.30 "Fejl - server"
- 3.31 "Forsinkelse af serveren, spillet skal være fortløbende"
- 3.32 "Spillet er afbrudt"
- 3.33 "... (spillerens navn), advarsel for dårlig opførsel"
- 3.34 "... (spillerens navn), fejl for dårlig opførsel"



3.35 "Fejl"

3.36 "Ude"

3.37 "Liniedommer, giv tegn"

3.38 "Servedommer, giv tegn"

3.39 "Korrektion, INDE"

3.40 "Korrektion, OUT"

3.41 "Tør banen"

4 Kampens afslutning

4.1 "Kampen vundet af ... (spillerens navn eller hold) ... (resultat)"

4.2 "... (spillerens navn) er stoppet"

4.3 "... (spillerens navn eller hold) diskvalificeret"

